

INFORMACJA

o posiedzeniu Komisji Środowiska

Data posiedzenia: 15 marca 2016 r.

Nr posiedzenia: 10

Porządek posiedzenia: 1. Rozpatrzenie ustawy o zmianie ustawy o lasach oraz ustawy o ochronie przyrody (druk senacki nr 101, druki sejmowe nr 265, 296 i 296-A).

Posiedzeniu przewodniczył: przewodniczący komisji Zdzisław Pupa.

- W posiedzeniu uczestniczyli:
- senatorowie członkowie komisji: Maciej Łuczak, Zdzisław Pupa, Czesław Ryszka, Jerzy Wciśła, Alicja Zając,
 - goście, m.in.:
 - Ministerstwo Środowiska:
 - podsekretarz stanu Andrzej Szweda–Lewandowski ze współpracownikami,
 - Narodowy Fundusz Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej:
 - dyrektor Departamentu Ochrony Przyrody i Edukacji Ekologicznej Leszek Jóskowiak,
 - Najwyższa Izba Kontroli:
 - doradca techniczny Alicja Gruszecka,
 - Sejm RP:
 - poseł Wojciech Skurkiewicz,
 - Kancelaria Senatu:
 - pracownik Biura Legislacyjnego Mirosław Reszczyński.

Przebieg posiedzenia:

Ad.1 Ustawę przedstawił poseł sprawozdawca Wojciech Skurkiewicz.

Ustawa ma na celu m.in. umożliwienie przeznaczania środków funduszu leśnego (tworzonego w Państwowym Gospodarstwie Leśnym Lasy Państwowe) na realizowane w ramach gospodarki leśnej cele związane z ochroną przyrody w lasach oraz na wsparcie parków narodowych poprzez rozszerzenie możliwości finansowania ich określonych działań (m.in. tworzenie infrastruktury oraz wykup nieruchomości na gruntach w granicach parków narodowych). Ponadto ustawa wprowadza zmiany odnoszące się do zasady powoływania oraz składu Państwowej Rady Ochrony Przyrody.

Przedstawiciel Biura Legislacyjnego Mirosław Reszczyński przedstawił opinię w sprawie rozpatrywanej ustawy.

Przewodniczący komisji senator Zdzisław Pupa zgłosił wniosek o przyjęcie ustawy bez poprawek.

Komisja przyjęła wniosek przedstawiony wniosek.

Na sprawozdawcę komisji wybrano senator Alicję Zając.

Konkluzja: Komisja wnosi o przyjęcie ustawy bez poprawek (druk senacki nr 101).

W posiedzeniu komisji nie uczestniczyły osoby wykonujące działalność lobbingową.

Opracowano w BPS